

Organization Development Program

Energy Team-block

Energy Team-block

“우리가 만드는 새로운 세상”

협동의 결과물을 구현하여 의미 있는 팀워크를 경험하고 싶다면?

#조직 전체를 보는 시각 #상호 협력이 필요할 때
#공동목표와 조직문화 개선 #우리의 비전 구체화 및 가시화

Energy Team-block 과정은

이런 고민이 있는 분들께 추천합니다.

동료들과 같이 일해야 하는 경우가 많은데...
시너지를 낼 수 있는 협업 방안을 모르겠어요.

신입사원으로서 조직에서의 비전, 목표를
구체화하고 싶은데 어떻게 해야 하나요?

구성원들이 합의한 우리 팀만의 새로운 조직문화가 필요해요!

과정 개요

학습목표

- 진정한 팀워크의 의미를 이해하고, 동료의 소중함을 인식할 수 있다.
- 우리 조직의 가치와 비전을 동료들과 함께 수립함으로써 조직에 대한 신뢰와 소속감을 증대할 수 있다.
- 팀 결과물 제작활동을 진행하면서 협동을 통한 성과 창출을 경험할 수 있다.

학습시간

- 8.0H

교육대상

- 조직에서의 비전을 구체화하고 싶은 신입사원
- 새로운 조직문화를 만들고 싶은 팀
- 팀워크 향상이 필요한 조직

학습흐름

M1. Seeing One

- 동료의 설명을 바탕으로 전체 그림 연결하기
- 게임 시사점 나누기
- Energy Team-block 과정의 목표
- 같이&가치카드 제작하기
- 카드 비전문장 만들기

2.0H

M2. Feeling One

- 의미 있는 팀워크란?
- 재미와 블랙이글스의 팀워크
- 팀워크의 장애물을 없애라!
- 팀별 '의미 있는 팀워크' 정의, Attitude 정하기

2.0H

M3. Making One

- We are Artist!
- 팀별 주제선정
- 역할 나누기 (6-8명 기준)
- 퍼브릭 배분 & 퍼브릭 만들기
- 팀별 결과물 갤러리
- 우리가 얻은 것은?

4.0H

프로그램 상세

- 조별 Activity를 통해 소통의 중요성을 인식하고 상호 시너지 효과를 얻기 위한 Point를 찾을 수 있다.
- 비전 문장을 카드로 제작하면서 동료들과 우리 조직의 문화와 미래 방향성을 합의할 수 있다.

Lesson	Contents	Method	Time
<p>M1. Seeing One</p>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Ice-Breaking</u> [조별 Activity] 줌인줌아웃: 동료의 설명을 바탕으로 전체 그림 연결하기 - 함께 만들어가는 비전 - 우리가 간과하고 있는 Point는? • <u>[조별 Activity] 게임 시사점 나누기</u> - 우리에게 소통이 중요한 이유 : 소통과 협업을 통한 상호 시너지 효과로 성과를 창출하고 조직의 큰 비전을 이룰 수 있다. • <u>Energy Team-block 과정의 목표</u> - 팀워크의 3단계 이해, 목표수립- 상호협력- 성과창출, 경쟁이 아닌 진정한 팀워크로 만드는 '우리가 만드는 세상' - 기록자 역할 선정 (팀워크의 순간을 잡는 사람) • <u>[Activity] 같이&가치카드 제작하기</u> - 같이&가치카드 주제 선정 후 관련 자료 서치 - 카드에 해당 주제를 스케치하고, 컬러링 기법을 활용해 카드를 제작 • <u>[Activity] 카드 비전문장 만들기</u> - 우리 조 같이&가치카드 소개하기 - 카드 별 비전문장 만들기 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 강의 ▪ 개인/조별 Activity ▪ 영상 ▪ 게임활동 ▪ 조별토의 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2.0H
<p>M2. Feeling One</p>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>의미 있는 팀워크란?</u> - 팀워크는 공통된 비전을 향해 함께 일하는 능력이며, 평범한 사람들이 비범한 결과를 이루도록 만드는 에너지원 • <u>[사례] 개미와 블랙이글스의 팀워크</u> - 파일럿의 팀워크의 비밀, 신뢰와 소통 • <u>[Activity] 팀워크의 장애물을 없애라</u> - 퀴리도 Game - 감정나무시트 작성: 장벽 앞에서 나의 감정, 행동과 말 살펴보기 → 개인의 부정적 감정이 행동으로 이어져 팀워크의 방해요인이 됨 • <u>[토의] 팀별 '의미 있는 팀워크' 정의, Attitude 정하기</u> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 강의 ▪ 사례 ▪ 게임활동 ▪ 조별토의 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2.0H

프로그램 상세

- 동료들과 함께 주제를 선정하고, 퍼브릭을 활용해 협동의 결과물을 만들어 낼 수 있다.
- 팀별로 만든 결과물을 동료들과 함께 전시하고 우리의 비전을 발표 및 공유하며 현업에서의 적용점을 찾을 수 있다.

Lesson	Contents	Method	Time
<p>M3. Making One</p>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>[Activity] We are Artist!</u> - 팀별 스토리 및 작품해설서, 퍼브릭 설치예술 작품 제작 • <u>팀별 주제선정</u> - 모듈 1에서 작성한 같이&가치 Card 기반 주제 선정 - 우리가 만드는 설치예술에 대한 아이디어 회의 - 기획시트 작성(컨셉, 스토리, 스케치안) - 방향성 의견수렴 1차 기획안 완성 (제목, 목표, 특징 등) • <u>역할 나누기 (6-8명 기준)</u> - 역할확인 (큐레이터, 기록자, 제작팀, 조명팀) - 큐레이터: 스토리 작성, 설명, 질의 응답 - 제작팀: 퍼브릭 제작 - 조명팀: 조형물 조명 설계, 라인연결 • <u>퍼브릭 배분</u> - 가용할 수 있는 자원(퍼브릭, 조명, 설치대 확인) • <u>퍼브릭 만들기</u> • <u>[Activity] 팀별 결과물 갤러리</u> - 큐레이터 Presentation : 결과물 스토리 발표, 하나의 스토리로 완성 - 팀별 주제를 모아 하나의 이야기로 만드는 'One Story Performance' - 팀별 1초 영상물 시연 • <u>[토론] 우리가 얻은 것은?</u> - 새롭게 인식한 점, 느낀 점, 적용할 점 • <u>Wrap up 감사 피드백</u> 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 강의 ▪ 개인/조별 Activity ▪ 영상 ▪ 조별토의 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 4.0H

조별 결과물

"변화와 혁신의 상징물"



설명

- 앞이 보이지 않는 깜깜한 미래라는 우주 속, 그 속에서 삼성이라는 별 세 개를 꼭 쥐고 있는 손을 **우리의 주인의식에** 빛대어 표현하였다.

최종 결과물

"우리가 만드는 새로운 회사!"



- 모든 작품을 일렬로 전시하고, 강의장의 조명을 암전합니다.
- 각 팀에 발표자는 앞으로 나와서 우리 팀의 차례가 되었을 때 작품의 조명을 켜고 팀의 스토리를 발표합니다.
- 1팀부터 시작해 6팀까지 발표를 마치면 새로운 문화의 스토리가 완성됩니다.
- 발표 시 웅장한 연주곡 BGM이 함께 연출되어 마치 뮤지컬을 보듯 감동의 순간, 완벽의 순간이 실현됩니다.